

Problema A.2. Se dan las rectas $r_1: \begin{cases} x=1+2\alpha \\ y=\alpha \\ z=2-\alpha \end{cases}$ y $r_2: \begin{cases} x=-1 \\ y=1+\beta \\ z=-1-2\beta \end{cases}$, siendo α y β parámetros reales.

Obtener razonadamente, escribiendo todos los pasos del razonamiento utilizado:

- Unas ecuaciones implícitas de r_1 . (2 puntos).
- La justificación de que las rectas r_1 y r_2 están contenidas en un plano π , (2 puntos) y la ecuación de ese plano π . (2 puntos).
- El área del triángulo de vértices P, Q y R , siendo $P=(-1, 0, 1)$, $Q=(0, 1, 2)$ y R el punto de intersección de r_1 y r_2 . (4 puntos).

a) Expresamos r_1 en forma continua y luego en implícita:

$$r_1 \equiv \frac{x-1}{2} = \frac{y}{1} = \frac{z-2}{-1} \rightarrow \begin{cases} x-1=2y \\ -x+1=2z-4 \end{cases} \rightarrow r_1 \equiv \begin{cases} x-2y-1=0 \\ -x-2z+5=0 \end{cases}$$

b) Estudiamos la p. relativa, si se cortan o si son paralelos, contendrán un plano

$$\vec{v}_{r_1} = (2, 1, -1)$$

$$\vec{v}_{r_2} = (0, 1, -2)$$

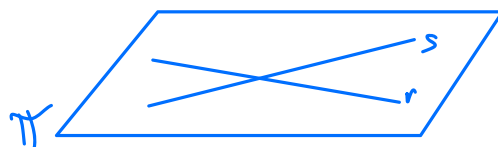
$$A = (1, 0, 2) \in r_1$$

$$B = (-1, 1, -1) \in r_2$$

$$\vec{AB} = (-2, 1, -3)$$

$$M = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -2 \\ -2 & 1 & -3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 2 & -4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{rg } M = 2$$

Como $\vec{v}_{r_1} \neq \vec{v}_{r_2}$ r_1 y r_2 son secantes



v. directores: \vec{v}_{r_1} y \vec{v}_{r_2}

$$\pi \equiv (x, y, z) = (1, 0, 2) + \alpha(2, 1, -1) + \beta(0, 1, -2)$$

$$\alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

c) Igualamos r_1 y r_2

$$\begin{cases} 1+2\alpha = -1 \rightarrow \alpha = -1 \\ \alpha = 1+\beta \rightarrow \beta = -2 \\ 2-\alpha = -1-2\beta \rightarrow 2+1 = -1+4 \checkmark \end{cases}$$

$$\rightarrow R = (-1, -1, 3)$$

$$\text{Área}_{\triangle PQR} = \frac{1}{2} |\vec{PQ} \times \vec{PR}| = \frac{1}{2} \sqrt{9+4+1} = \frac{\sqrt{14}}{2} u^2$$

$$\begin{pmatrix} \vec{PQ} \times \vec{PR} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = (3, -2, -1) \\ \vec{PQ} = (1, 1, 1) \quad \vec{PR} = (0, -1, 2) \end{pmatrix}$$